# Exemple de Singleton (avec problème)

## Exemple de base

Créer un Singleton avec une fonction display() (qui fait un println)

Créer une interface IBidule qui définit :

* void display()

Créer une classe Machin qui implémente IBidule. La fonction display() de Machin appelle le display() de MySingleton.

Créer un main dans une classe à part

Dans le main :

* Instancier deux objets Machin m1 et m2. Vérifier qu’ils ne sont pas identiques
* Récupérer MySingleton dans 2 variables s1 et s2. Vérifier qu’elles sont identiques
* Appeler m1.display() (ou m2.display()). Vérifier que le singleton est bien appelé.

## Créer un problème

Dans MySingleton, ajouter un attribut private de type int et de nom **valeur**. Ajouter les getter/setter sur **valeur**.

Dans IBidule ajouter les methodes **int getValue()** et **void setValue(int i)** . Implémenter dans Machin en appelant MySingleton.

Dans le main, faire m1.setValue(10), puis m2.setValue(20). Vérifier que m2.getValue() vaut 20 et que s1.getValeur() aussi. Il y a donc un problème. Expliquer pourquoi.